



Check Point 3: SKILL & KNOWLEDGE



*22 April 2017 (Sabtu)
Politeknik Tuanku Sultanah Bahiyah*



SYARAT-SYARAT AM

1. Peserta mestilah terdiri daripada peserta yang berdaftar. Kad Perlantikan Anggota & Kad Matrik IPT mesti dibawa sekali.
2. Penyertaan adalah terbuka kepada 2 orang lelaki 2 orang perempuan. (4 orang anggota)
3. Tayar seberat 20 kg akan digunakan sebagai ujian.
4. Pakaian pertandingan adalah pakaian seragam No.4 .
5. Setiap peserta yang mengambil bahagian hendaklah mempunyai tahap kecergasan yang baik dan tidak mempunyai sebarang masalah kesihatan. (Borang Akuan Kesihatan APM).
6. Setiap pasukan yang bertanding hendaklah melengkapkan borang-borang yang telah disediakan oleh pihak urusetia dan mengembalikannya semasa pendaftaran.
7. Borang yang lewat diserahkan atau tidak lengkap boleh menyebabkan penyertaan ditolak.
8. Urusetia dan Pengadil bagi Check Point ini merupakan pegawai- pegawai daripada Angkatan Pertahanan Awam Negeri Kedah.
9. Pihak urusetia pertandingan berhak untuk membatalkan penyertaan mana-mana pasukan bertanding sekiranya peserta gagal mematuhi peraturan dan syarat yang telah ditetapkan.
10. Pengadil dan pemerhati akan ditempatkan di sekitar kawasan pertandingan bagi tujuan mengadili dan menentukan keselamatan peserta yang bertanding.
11. Setiap pasukan yang mengambil bahagian dikehendaki mematuhi segala peraturan yang ditetapkan oleh pihak urusetia pertandingan tanpa gagal khususnya yang melibatkan keselamatan.
12. Setiap pasukan yang terlibat perlu menamatkan semua proses pertandingan yang diadili dan ditetapkan dalam tempoh masa 7 minit.



FORMAT PERTANDINGAN

1. Setiap pasukan yang bertanding dikehendaki memakai helmet penyelamat dan sarung tangan, seterusnya menuju ke arah tayar seberat 20 kg. Masa mula akan diambil semasa memakai helmet penyelamat dan peralatan lain.
2. Melalui keadah menarik tali yang telah diikatkan pada tayar, setiap pasukan dikehendaki melakukan keadah tersebut dengan betul, teliti dan berhati-hati. Seterusnya menarik tali yang diikat pada tayar tersebut melalui kon yang disediakan secara bersilang. Kearah papan soalan yang telah disediakan. Pastikan tali yang diikat pada tayar dibawa dengan betul dan selamat ketika melalui halangan.
3. Peserta perlu menjawab soalan yang berada didalam sampul terlebih dahulu sebelum berpatah balik ke tempat permulaan dengan membawa bersama jawapan yang telah siap di isi, soalan perlu diletakkan di atas meja yang disediakan, selain itu peserta perlu menyerahkan gelang tangan kepada peserta seterusnya bagi menuruskan pertandingan sehingga selesai dengan melalui halangan yang sama dan menyelesaikan soalan yang di sediakan , terdapat Empat (4) soalan yang terdapat didalam sampul yang disediakan, **seorang peserta hanya perlu mengambil Satu(1) sampul sahaja.**
4. Setiap pasukan perlu melapor selesai.
5. Masa di berikan adalah **7 minit** dan **sekiranya kumpulan gagal menamatkan pertandingan dalam masa yang di tetapkan, pengadil boleh menamatkan acara.**
6. Segala peralatan yang diperlukan bagi memenuhi kehendak pertandingan akan disediakan oleh pihak urusetia pertandingan. Mana-mana peralatan lain yang bukan disediakan oleh pihak urusetia pertandingan adalah tidak dibenarkan.



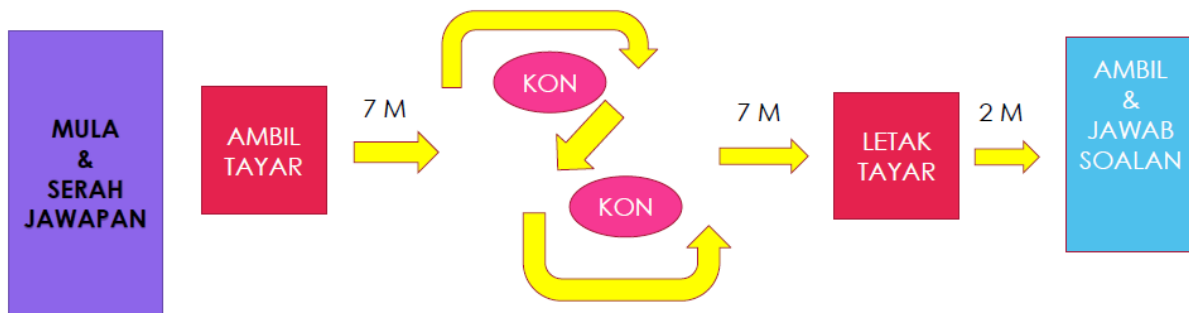
PENGADILAN DAN PEMARKAHAN

1. Pengadilan dinilai berdasarkan kemahiran peserta berkumpul melaksanakan tugas menjawab empat (4) soalan selepas merentasi satu (1) halangan yang disediakan oleh urusetia pertandingan.
2. Pengadilan berdasarkan kepada penalti masa JIKA MELAKUKAN KESALAHAN DAN KESILAPAN
 - Gerak Kerja Pertama = Melapor kepada pegawai bertugas
 - Gerak Kerja Kedua = Memakai helmet penyelamat dan sarung tangan.
 - Gerak Kerja Ketiga = Melakukan tugas menarik tayar sejauh 14 meter secara berhalangan (melalui 2 kon, markah akan ditolak sekiranya kon terbalik dan peserta hanya dibenarkan memegang kawasan tali yang tidak dilebelkan dengan 'tape' amaran sahaja.
 - Gerak Kerja Keempat = Peserta perlu membaca dan menjawab soalan yang diberikan menggunakan pen yang disediakan, setelah selesai menjawab, peserta perlu membawa bersama jawapan ke tempat permulaan dengan menggunakan laluan halangan yang disediakan dan meletakkan jawapan berkenaan diatas meja yang disediakan, selain itu menyerahkan gelang tangan kepada peserta seterusnya bagi meneruskan acara sehingga selesai dengan melalui halangan yang sama dan menyelesaikan soalan yang di sediakan , terdapat Empat (4) soalan yang terdapat didalam 4 sampul yang disediakan, seorang peserta hanya perlu mengambil Satu(1) sampul sahaja.
 - Gerak Kerja keima = Lapor selesai kepada pegawai bertugas
3. Penilaian Disiplin peserta di nilai dalam pertandingan ini, penalti bagi penilaian disiplin adalah 10-15 minit

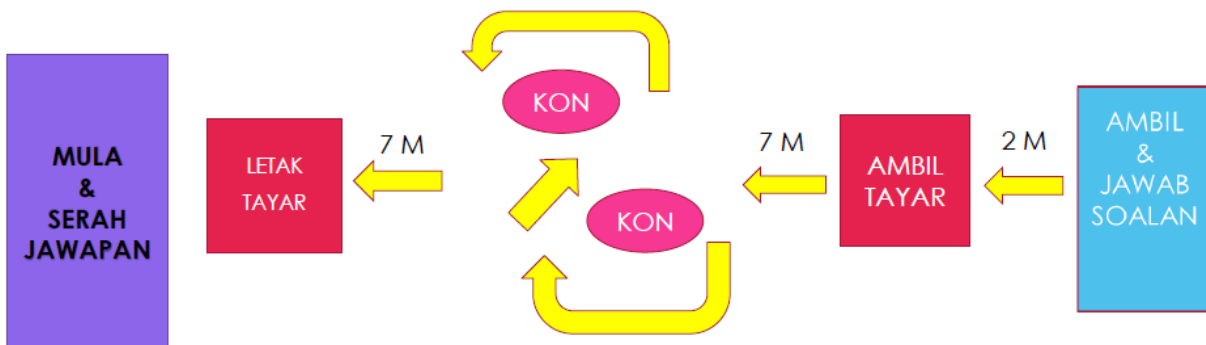
PERALATAN YANG DISEDIAKAN



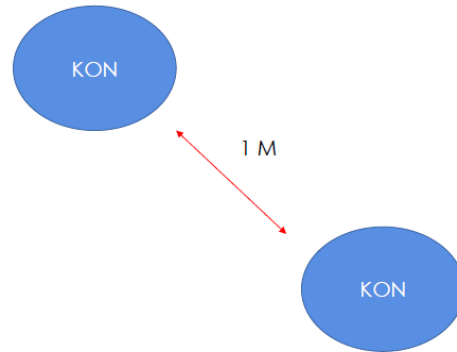
ALIRAN PERGERAKAN 1



PERGERAKAN KEDUA



JARAK HALANGAN



RAJAH GERAK KERJA



**TEKNIK MENARIK
TAYAR**

RAJAH GERAK KERJA



**HALANGAN YANG
DISEDIAKAN**

CONTOH SOALAN

- SIAPAKAN NAMA PESURUHJAYA ANGKATAN PERTAHANAN AWAM MALAYSIA?
 - A. YAS KPj (PA) MEJER JENERAL (B) DATO' AZMY BIN YAHYA
 - B. YAS KPj (B) MEJER JENERAL (PA) DATO' AZMY BIN YAHYA
 - C. YAS KPj (PA) JENERAL MANAGER (B) DATO' AZMI BIN YAHYA
 - D. YAS KPj (PA) JENERAL BERSARA DATUK' AZMI BIN JAHYA

GERAK KERJA

BIL	TUGASAN	CATATAN
1.	Melapor	
2.	Memakai helmet penyelamat dan sarung tangan.	Masa mula diambil
3.	Mengambil peralatan: <ul style="list-style-type: none"> • Tayar 10kg X 2 • Tali x 1 (3 meter) 	
4.	Menuju ke arah papan soalan dengan melalui halangan kon sambil menarik tayar yang telah diikat dengan tali. (tayar 20 kg)	
5.	Membaca soalan dan menjawab soalan dengan pen yang disediakan.	
6.	Berpatah balik semula ke tempat permulaan dengan melalui halangan dengan membawa jawapan yang telah di jawab.	
7.	Menyerahkan jawapan kepada pengadil.	
8.	Peserta seterusnya melakukan tugas yang sama seperti sebelumnya.	



GERAK KERJA

LAPOR SELESAI		
BIL	TUGASAN	CATATAN
1.	Peserta berkumpul	Masa di tamatkan
2.	Melapor keluar baris dan pergi ke checkpoint seterusnya.	